

KURIKULUM D3 ANIMASI (UU No.12 Thn 2012)

FAKULTAS SENI MEDIA REKAM

ISI YOGYAKARTA

RUMPUN MATAKULIAH	KODE	NAMA MATAKULIAH	JUMLAH SKS/ SEMESTER						TOTAL
			1	2	3	4	5	6	
Matakuliah Pengembangan Kepribadian (MPK)	PK3301-PK3305	Pendidikan Agama	3						9
	PK3306	Bahasa Indonesia		2					
	PK3307	Pendidikan Kewarganegaraan			2				
	PK3308	Pancasila			2				
Matakuliah Keilmuan dan Keterampilan (MKK)	KK3301	Proses Ide Kreatif	3						46
	KK3302	Sejarah Seni dan Animasi	2						
	KK3303	Prinsip dan Teknik Animasi	3						
	KK3304	Menggambar	3						
	KK3305	Animasi Interaktif 1	3						
	KK3306	Penulisan Cerita dan Skenario		2					
	KK3307	Penyutradaraan dan Papan Cerita		4					
	KK3308	Studi dan Desain Karakter		4					
	KK3309	Animasi Interaktif 2		3					
	KK3310	Komunikasi Visual	2						
	KK3311	Teknik Rekaman dan Editing Suara		3					
	KK3312	Sinematografi			4				
	KK3313	Studi Anatomi dan Gerak			4				
	KK3314	Ilustrasi Visual		3					
	KK3315	Desain Elementer	3						
Matakuliah Keahlian Berkarya (MKB)	KB3311-KB3314	Kompetensi Keahlian Dasar *)			8				48
	KB3321-KB3328	Kompetensi Keahlian Utama *)				16			
	KB3331-KB3336	Kompetensi Keahlian Lanjut*)					12		
	KB3341	Kapita Selektta **)					2		
	KB3305	Proyek Terpadu				4			
	KB3306	Tugas Akhir						6	
Matakuliah Perilaku Berkarya (MPB)	PB3301	Kecakapan Personal dan Antar Personal		2					6
	PB3302	Kewirausahaan					2		
	PB3303	Etika Profesi			2				
Matakuliah Berkehidupan Bermasyarakat (MBB)	BB3301	Praktek Kerja Lapangan					4		4
			22	23	22	20	20	6	113

KOMPETENSI KEAHLIAN	KODE	NAMA MATAKULIAH	SKS	KONSENTRASI
Kompetensi Keahlian Dasar	KB3311	Animasi 2D	4	Film Animasi
	KB3312	Integrasi	4	
	KB3313	Desain Game	4	Animasi Interaktif / Game
	KB3314	Game 2D	4	
Kompetensi Keahlian Utama	KB3321	Permodelan 3D	4	Film Animasi
	KB3322	Teknik Render	4	
	KB3323	Animasi 3D	4	
	KB3324	Animasi Ekspresi dan Percakapan 3D	4	
	KB3325	Permodelan 3D untuk Game	4	Animasi Interaktif / Game
	KB3326	Lingkungan dan Antarmuka Game	4	
	KB3327	Animasi 3D untuk Game	4	
	KB3328	Mesin Game	4	
Kompetensi Keahlian Lanjut	KB3331	Efek Khusus Digital	4	Film Animasi
	KB3332	Manajemen Produksi Animasi	4	
	KB3333	Produksi Audio dan Midi	4	
	KB3334	Manajemen Produksi Game	4	Animasi Interaktif / Game
	KB3335	Game 3D	4	
	KB3336	Kecerdasan Buatan untuk Game	4	

KETERANGAN :

*) Matakuliah kompetensi keahlian (wajib memilih salah satu)

**) Matakuliah tambahan / pilihan (tidak wajib diambil)